

Hecho por Víctor Orozco (tuxtor@shekalug.org)

Control por puerto paralelo (parte II)

El api java comm es un api muy potente, contando incluso con traducción a nomenclatura postscript para impresoras antiguas. Sin embargo requiere muchas líneas de código para enviar una simple instrucción hacia el puerto serial y/o paralelo.

Alternativamente al API java comm existe una simple clase java cuya simplicidad es mayor, su nombre es ParallelPort creada por [Juan Gabriel Del Cid Portillo](#). Que se comunica con el puerto paralelo a través de JNI (Java Native Interface)

Instalación

Proceso de instalación

1. Paso 1: Descargar la api desde el sitio personal del autor.

<http://www.geocities.com/Juanga69/parport/>

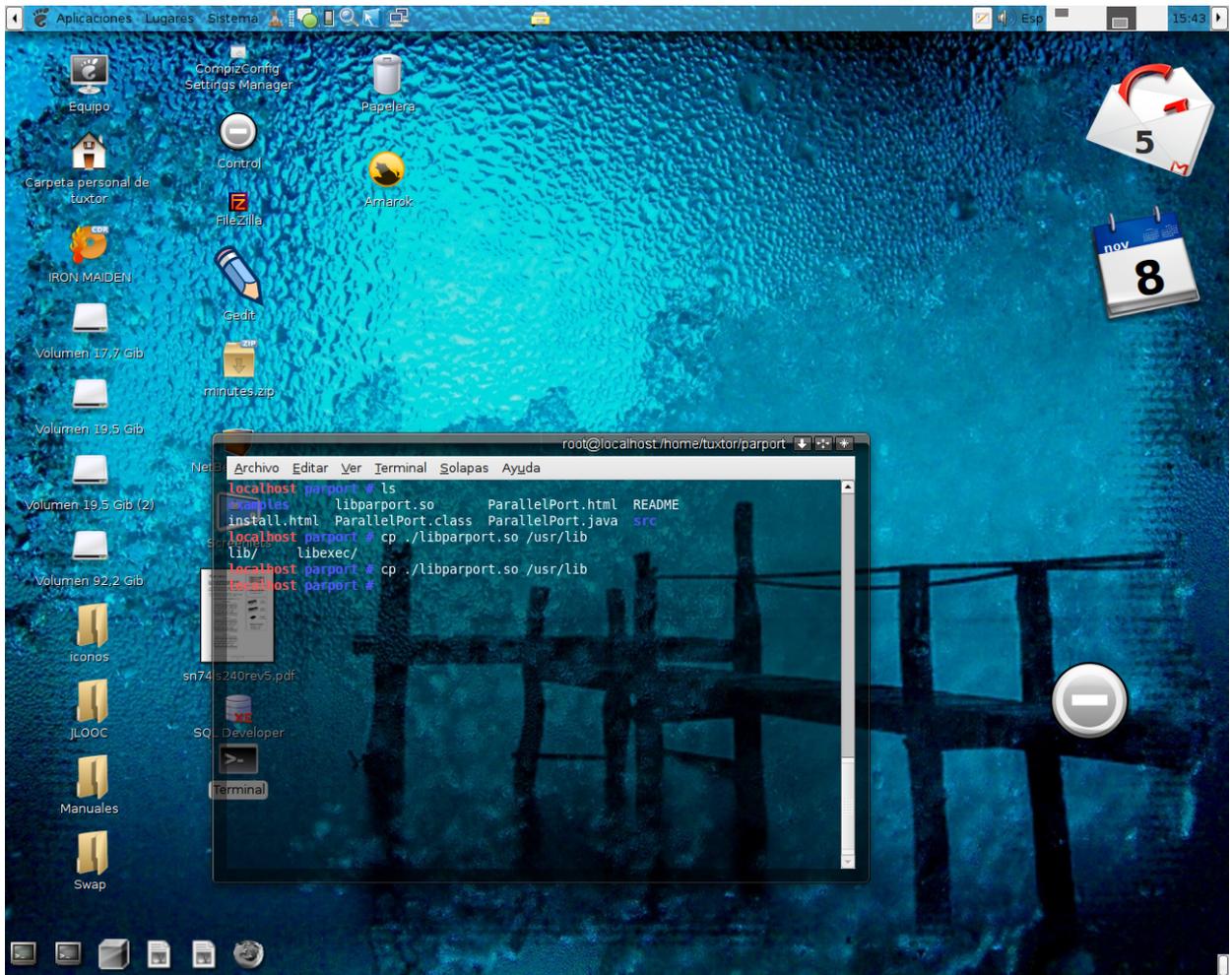
2. Paso 2: Instalar el soporte nativo para el sistema operativo

Al igual que en el con java comm nuestra aplicación en teoría sea independiente de plataforma, sin embargo tendremos que instalar soporte para nuestro sistema operativo y cada versión del API a usar es distinta para cada sistema operativo.

La biblioteca se encuentra en la misma carpeta en donde se incluye la clase.

Ya que hemos descompresso el archivo zip en donde viene el api en primer lugar hay que instalar las bibliotecas en el sistema operativo, esta ha sido programada en código c el cual viene incluido en el paquete, generalmente en cualquier distribución linux (probado en distribuciones gentoo, redhat), se encuentra en el directorio /usr/lib, así que copiamos los archivos, todo esto con derechos de superusuario (su o sudo dependiendo de la distribución).

El archivo a copiar es: libparport.so



3. Paso 3: Eso es todo en la instalación, alternativamente podemos añadir directamente la clase a nuestro classpath, para utilizarla sin incluirla en nuestro proyecto.

Ejemplo de Uso

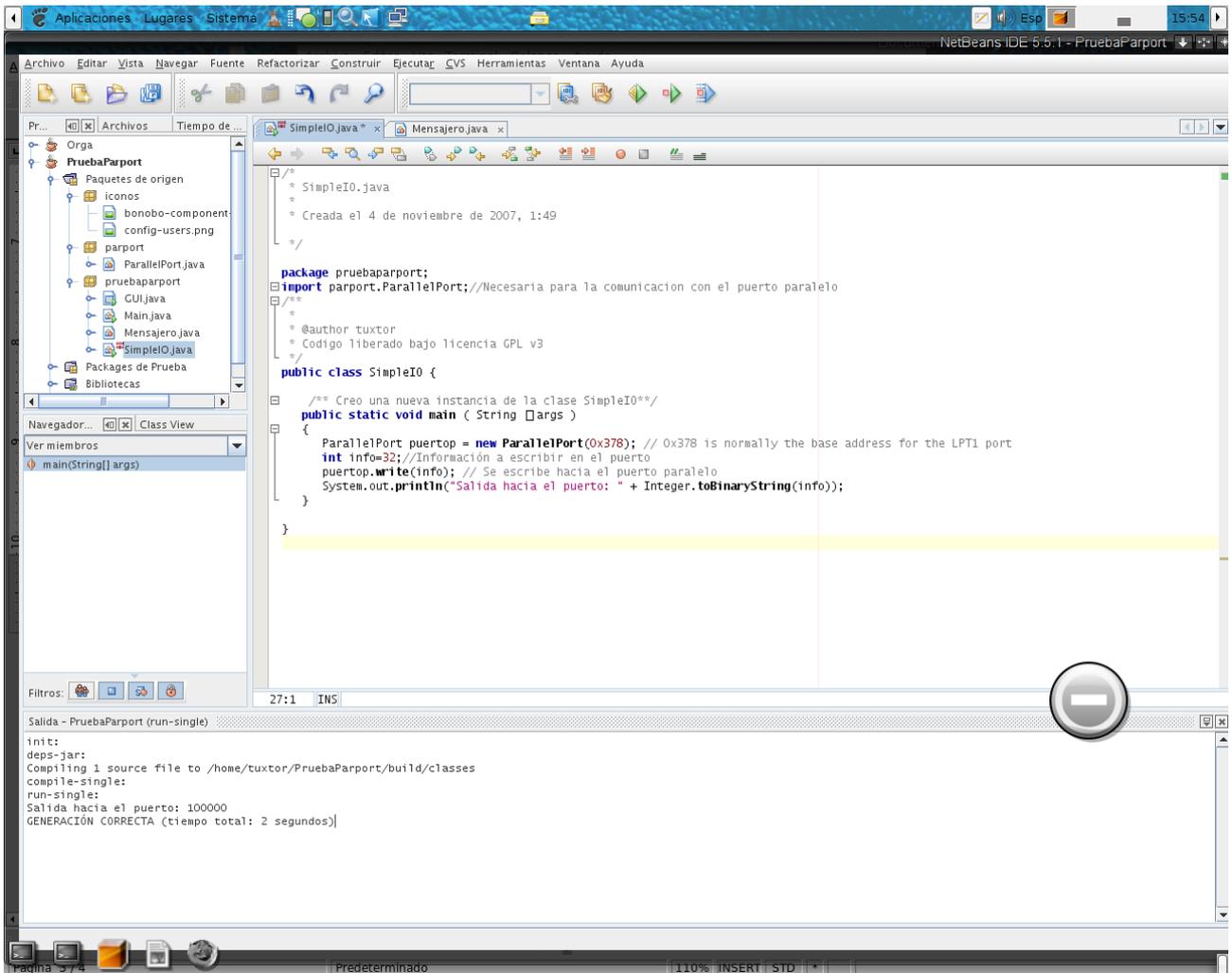
Ya que todo esta correctamente instalado, solo nos queda ejecutar un código de prueba en el cual enviaremos información hacia el puerto.

```
/*
 * SimpleIO.java
 *
 * Creada el 4 de noviembre de 2007, 1:49
 */

package pruebaport;
import parport.ParallelPort;//Necesaria para la comunicación con el puerto
paralelo
/**
 *
 * @author tuxtor
 * Código liberado bajo licencia GPL v3
 */
public class SimpleIO {

    /** Creo una nueva instancia de la clase SimpleIO**/
    public static void main ( String []args )
    {
        ParallelPort puertop = new ParallelPort(0x378); // 0x378 es casi siempre
la direccion de el puerto paralelo de la PC
        int info=32;//Información a escribir en el puerto
        puertop.write(info); // Se escribe hacia el puerto paralelo
        System.out.println("Salida hacia el puerto: " +
Integer.toBinaryString(info));
    }
}
```

En el ejemplo siguiente, parte de un proyecto universitario, escribo hacia el puerto paralelo, en la captura de pantalla se puede notar que ya he incluido la clase ParallelPort en mi proyecto



Es importante verificar que el usuario actual pueda acceder directamente a los puertos, sin embargo este paso puede ser omitido si la ejecución del programa se hace con derechos de superusuario.



Reconocimiento-No comercial-Compartir bajo la misma licencia 3.0 Unported License de Creative Commons